

# ⊕ Ficha do Personagem ⊕

Nome                      Linhagem                      Idade                      Caminhos de Vida

Apelido                      Terra Natal                      Aspectos

## ⊕ Crenças ⊕

Crença 1  
(F: ○ P: ○ D: ○)

Crença 2  
(F: ○ P: ○ D: ○)

Crença 3  
(F: ○ P: ○ D: ○)

Crença Especial  
(F: ○ P: ○ D: ○)

## ⊕ Instintos ⊕

Instinto 1  
(F: ○ P: ○ D: ○)

Instinto 2  
(F: ○ P: ○ D: ○)

Instinto 3  
(F: ○ P: ○ D: ○)

## ⊕ Traços ⊕

Traços de Personalidade

Traços de Rolagem

Traços Invocáveis  
(Descreva o traço e a hab que ele afeta)

## ⊕ Relacionamentos ⊕

Relacionamentos

Círculos

Círculos Nomeados

Círculos Inimigos

## ⊕ Equipamentos, Posses e Propriedades ⊕



# ⊕ Artha e Epifanias ⊕

Fate Explode 6s **F**      Persona +1D por ponto **P**      Deeds\* **D**

*Epiphany* (elevação permanente da shade)  
3 Deeds, 10 Personas e 20 Fates

*Aristeia* (elevação temporária da shade)  
1 Deeds, 3 Personas e 5 Fates

Habilidade	Habilidade	Habilidade	Habilidade
Total Artha Gasto <b>F P D</b>	Total Artha Gasto <b>F P D</b>	Total Artha Gasto <b>F P D</b>	Total Artha Gasto <b>F P D</b>
Habilidade	Habilidade	Habilidade	Habilidade
Total Artha Gasto <b>F P D</b>	Total Artha Gasto <b>F P D</b>	Total Artha Gasto <b>F P D</b>	Total Artha Gasto <b>F P D</b>

## ⊕ Anotações, Magias e Outras Coisas ⊕

## ⊕ Habilidades Sendo Aprendidas ⊕

A aptidão é igual a 10 menos o Stat raiz:

Aptidão de Percepção \_\_\_ | Aptidão de Vontade \_\_\_ | Aptidão de Agilidade \_\_\_ | Aptidão de Velocidade \_\_\_ | Aptidão de Poder \_\_\_ | Aptidão de Fortitude \_\_\_

Nome da Habilidade	Aptidão	Testes até a Aptidão
_____	○	○○○○ ○○○○ ○○○○●
_____	○	○○○○ ○○○○ ○○○○●
_____	○	○○○○ ○○○○ ○○○○●
_____	○	○○○○ ○○○○ ○○○○●
_____	○	○○○○ ○○○○ ○○○○●

## ⊕ Registro de Práticas ⊕



## Stats

**Vontade**  — testes para avanço  
 Dificil: ○○○○ — Desafiador: ○○○●

**Poder**  — Dificil: ○○○○ — Desafiador: ○○○●

**Agilidade**  — Dificil: ○○○○ — Desafiador: ○○○●

**Percepção**  — Dificil: ○○○○ — Desafiador: ○○○●

**Fortitude**  — Dificil: ○○○○ — Desafiador: ○○○●

**Velocidade**  — Dificil: ○○○○ — Desafiador: ○○○●

Passada: \_\_\_ Passada Montado: \_\_\_

## Atributos

**Saúde**  — testes para avanço  
 Rotineiro: ○○○○ — Dificil: ○○○○ — Desafiador: ○○○●

**Reflexos**  — Média entre Per, Agi, Vel, Arred, baixo  
 Reflexos atualizam quando os stats avançam

**Steel**  — Nervos de Aço  
 Rotineiro: ○○○○ — Dificil: ○○○○ — Desafiador: ○○○●

**Ferimento Mortal**  — Média entre Pod e Fort (+6), Arred, baixo  
 FM atualizam quando os stats avançam

**Hesitação** (Hesitação = 10 - Vontade)

**Círculos**  — testes para avanço  
 Rotineiro: ○○○○ — Dificil: ○○○○ — Desafiador: ○○○●

**Reputação** Reputação Reputação Reputação

**Afiliação** Afiliação Afiliação

**Recursos**  — Taxa Dinheiro Fundos/Propriedade Empréstimo/Dívida

## ESCALA DE TOLERÂNCIA FÍSICA - PTGS

Tolerância																
Coordenada	B1	B2	B3	B4	B5	B6	B7	B8	B9	B10	B11	B12	B13	B14	B15	B16
Ferimento	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

Ferimento	Penalidade	Penalidade em Obstáculos	Dados de Ferimentos	Recuperação de Ferimento	Recuperação de Ferimento	Recuperação de Ferimento
Superficial	+1 Ob/2, -1D/3*					
Leve	-1D					
Mediano	-2D					
Severo	-3D					
Traumático	-4D					
Mortal	Incapacitado					

\*O primeiro Ferimento Superficial aplica uma penalidade de +1 Ob. O segundo não aplica outro +1 Ob. Se um terceiro Ferimento Superficial e sofrido, é removida a penalidade de obstáculo e é substituída com uma penalidade de -1D.

## Habilidades

ROT ○○○○ DIF ○○○○ DES ○○○●

ROT ○○○○ DIF ○○○○ DES ○○○●

ROT ○○○○ DIF ○○○○ DES ○○○●

ROT ○○○○ DIF ○○○○ DES ○○○●

ROT ○○○○ DIF ○○○○ DES ○○○●

ROT ○○○○ DIF ○○○○ DES ○○○●

ROT ○○○○ DIF ○○○○ DES ○○○●

ROT ○○○○ DIF ○○○○ DES ○○○●

ROT ○○○○ DIF ○○○○ DES ○○○●

ROT ○○○○ DIF ○○○○ DES ○○○●

ROT ○○○○ DIF ○○○○ DES ○○○●

ROT ○○○○ DIF ○○○○ DES ○○○●

ROT ○○○○ DIF ○○○○ DES ○○○●

ROT ○○○○ DIF ○○○○ DES ○○○●

ROT ○○○○ DIF ○○○○ DES ○○○●

ROT ○○○○ DIF ○○○○ DES ○○○●

ROT ○○○○ DIF ○○○○ DES ○○○●

ROT ○○○○ DIF ○○○○ DES ○○○●

ROT ○○○○ DIF ○○○○ DES ○○○●

ROT ○○○○ DIF ○○○○ DES ○○○●

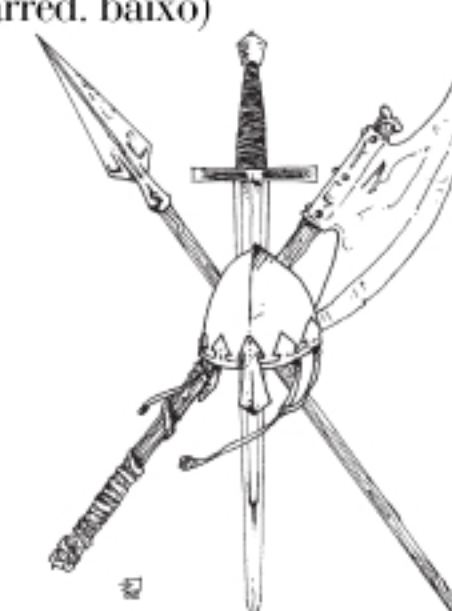
ROT ○○○○ DIF ○○○○ DES ○○○●

ROT ○○○○ DIF ○○○○ DES ○○○●

## Armas e Armaduras

Incidental - 1/2 Marca (arred. cima) Marca - Stat Poder + Poder da Arma Super - 1.5x Marca (arred. baixo)

MELEE	I	M	S	Add	VA	WS	Comprimento
Mão Livre	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	2	-	3	Curtíssimo
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				



### ARMAS DE PROJÉTIL

I M S VA     munição

Dados de Distância: Ótima \_\_\_ Extrema \_\_\_ | DOF\* I \_\_\_ M \_\_\_ S \_\_\_

I M S VA     munição

Dados de Distância: Ótima \_\_\_ Extrema \_\_\_ | DOF\* I \_\_\_ M \_\_\_ S \_\_\_

### ARMADURA

Dados	Local	Tipo
○○○○○○	Cabeça	___
○○○○○○	Torso	___
○○○○○○	Braço Direito	___
○○○○○○	Braço Esquerdo	___
○○○○○○	Perna Direita	___
○○○○○○	Perna Esquerda	___
○○○○	Escudo	___

Peso Desajeitado  
 Furtividade: \_\_\_ Velocidade: \_\_\_  
 Percepção: \_\_\_ Agilidade: \_\_\_

\* Dado de destino